



**A la découverte des héros
de Jules Verne
(Livret complémentaire)**



Tu ne peux pas te déplacer à la Maison de Jules Verne alors la Maison de Jules Verne vient à toi !

Maintenant, que tu as résolu l'ensemble des jeux, découvre les histoires de ces héros extraordinaires !



Bon voyage !!!!!



Le sais-tu ?

Jules Verne est un auteur français né en 1828 à Nantes et mort en 1905 à Amiens.

Son premier roman *Cinq semaines en ballon* marque le début de la série des **62 romans** de la célèbre collection des *Voyages extraordinaires* publiés par son seul et unique éditeur, Pierre-Jules Hetzel.

Suite au succès mondial du roman *Le Tour du monde en 80 jours*, Jules Verne loue la grande maison à la tour et il y vit pendant 18 ans. ©

Jules Verne imagine différentes machines extraordinaires permettant à l'homme de se déplacer sur l'eau, dans l'eau, sur terre, sous la terre, dans les airs et même dans l'espace.

Ses romans les plus célèbres sont :

Voyage au centre de la Terre, 20 000 lieues sous les mers, L'Île mystérieuse, Michel Strogoff, De la Terre à la lune.



1. Le Tour du monde en 80 jours

Héros à découvrir : Jean Passepartout

Phileas Fogg, gentleman anglais, parie avec les membres de son club qu'il fera le tour de la terre en 80 jours.

Le voilà aussitôt parti, accompagné de son domestique Jean Passepartout. Ensemble, ils traverseront plusieurs pays, multipliant le danger et les aventures avec un seul but : gagner son pari !!!!



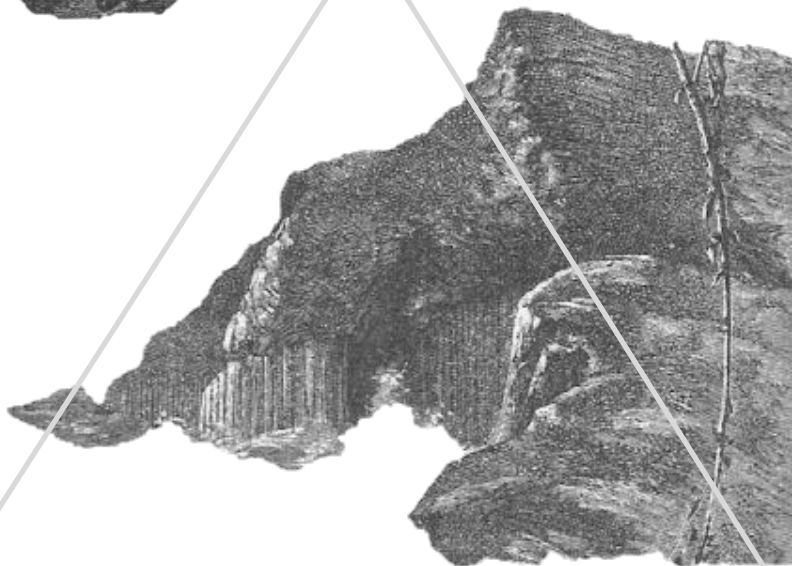


2. Le Rayon vert

Héroïne du roman : Helena Campbell

La jeune écossaise, Miss Helena Campbell, a été promise par ses oncles à un scientifique ennuyeux, du nom d'Aristobulus Ursiclos. Mais elle refuse de se marier avant d'avoir vu le rayon vert, qui permet, dit-on, de ne plus avoir aucun doute dans le domaine des sentiments, du mensonge et des illusions...

Partant à sa recherche d'île en île, Helena va rencontrer au cours de ce voyage bien plus que ce phénomène rare...



Le sais-tu ?

Les **runes** sont des inscriptions qu'utilisées un ancien peuple appelés Vikings pour écrire des manuscrits ou des pierres tombales.



Le mot « rune » vient du norrois **rún** qui signifie secret. En effet, chaque rune avait un sens et des pouvoirs supposés, en magie et en divination. Leur connaissance n'était sans doute pas donnée à tous.

On peut remarquer que les runes n'ont jamais de trait horizontal. On l'explique par le fait que les runes étaient à l'origine gravées sur des morceaux d'écorce.



3. Voyage au centre de la Terre

Héros du roman est Otto Lidenbrock

Otto Lidenbrock, grand professeur de minéralogie et amateur de vieux livres achète un manuscrit original datant du XII^e siècle. Il y découvre un parchemin codé, rédigé en caractères runiques islandais.

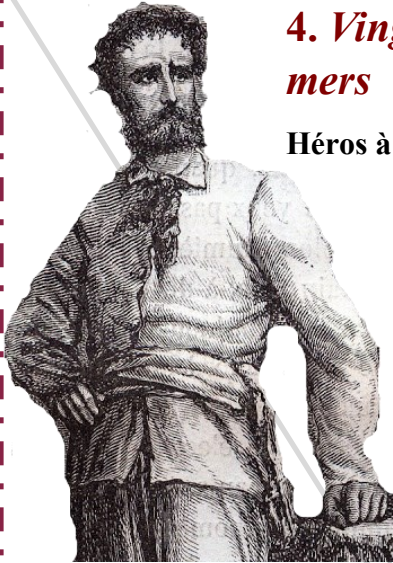
Lidenbrock se passionne aussitôt pour ce cryptogramme et tyrannise toute la maison tant qu'il lui résiste.

Axel, d'abord peu enthousiaste, se prend peu à peu au jeu et finit par découvrir la clé du message par un coup de chance. C'est ainsi que ce message les emmènera tous deux au centre de la Terre.



4. *Vingt mille lieues sous les mers*

Héros à découvrir : Le capitaine Nemo



Un monstre marin a été signalé par plusieurs navires à travers le monde. Une expédition est alors organisée sur un navire américain, pour éliminer ce monstre inquiétant.

A bord se trouvent le Français Pierre Aronnax, professeur au Muséum de Paris, et Conseil, son fidèle domestique.

Mais d'immenses trombes d'eau s'abattent sur le pont du bateau, précipitant Aronnax, Conseil et le harponneur canadien Ned Land sur le dos du monstre... qui se révèle être un fabuleux sous-marin, le Nautilus, conçu et commandé par un étrange personnage, le capitaine Nemo !



5. Les Enfants du capitaine Grant

Héroïne du roman : Mary Grant

Lord et Lady Glenarvan font une excursion à bord de leur yacht. L'équipage pêche un requin dans le ventre duquel on découvre une bouteille qui contient un message de détresse d'un certain capitaine Grant.

Le jeune couple monte alors une expédition pour tenter de retrouver les survivants. Ils sont accompagnés par les enfants du capitaine, Mary, jeune fille de 16 ans, et son frère Robert.

Le *Duncan* va effectuer un voyage autour du monde dans un seul but : retrouver et de sauver le capitaine Grant.

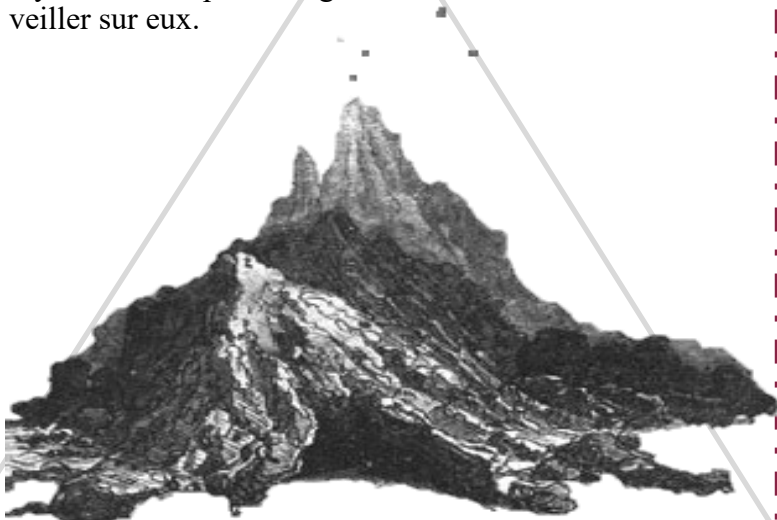
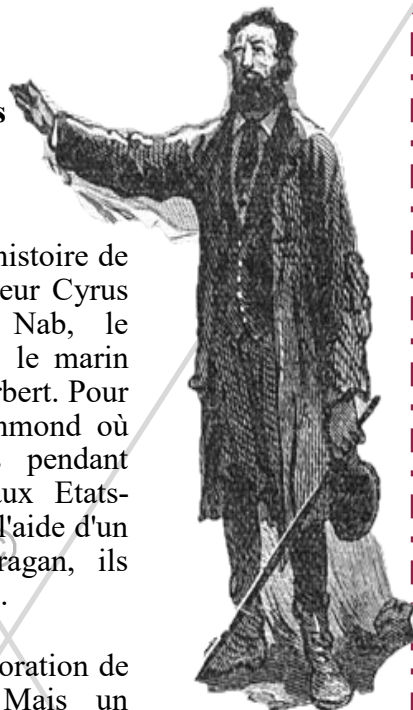


6. *L'Île mystérieuse*

Héros à découvrir : Cyrus Smith

L'Île mystérieuse raconte l'histoire de cinq personnages : l'ingénieur Cyrus Smith, son domestique Nab, le journaliste Gédéon Spilett, le marin Pencroff et l'adolescent Harbert. Pour échapper au siège de Richmond où ils sont retenus prisonniers pendant la guerre de Sécession aux Etats-Unis, ils décident de fuir à l'aide d'un ballon. Pris dans un ouragan, ils échouent sur une île déserte.

Après avoir mené une exploration de l'île, ils s'y installent. Mais un mystérieux personnage semble veiller sur eux.



7. *Michel Strogoff*

Héroïne du roman : Nadia Fédor

Le roman relate le périple de Michel Strogoff, courrier du tsar de Russie qui doit avertir le Grand Duc, le frère du tsar, de l'arrivée des Tartares menés par le traître Ivan Ogareff pour envahir la Sibérie. Sur cette route pleine d'obstacles, il croise la belle Nadia Fédor.

Les voyageurs vont mettre trois mois pour parcourir les 5500 km séparant Moscou de Irkoutsk, surmontant de nombreux obstacles.





8. Cinq semaines en ballon

Héros du roman est : Samuel Fergusson

L'inventeur Samuel Fergusson, accompagné de son domestique Joe et de son ami Dick Kennedy, entreprend de traverser le continent africain au moyen d'un ballon baptisé le Victoria. Partis de Zanzibar, les trois aéronautes effectuent une traversée non sans risque, ponctuée par la découverte de peuples, de paysages et d'animaux.

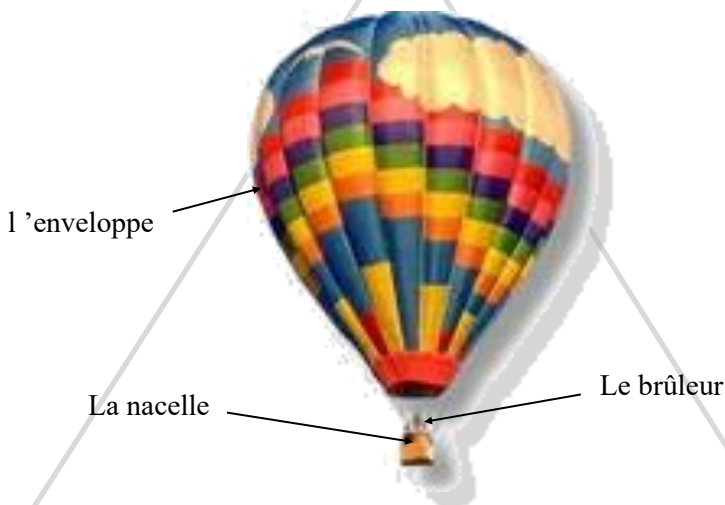


Le sais-tu ?

Jules Verne a effectué un voyage à bord d'un ballon du nom de *Météore*, le 21 septembre 1873. Le départ fut donné place de Longueville, devant le cirque pour arriver 24 minutes plus tard à Boves. De ce vol naîtra une nouvelle, *24 minutes en ballon*, relatant son voyage aérien.

Petite histoire de la montgolfière

La première montgolfière était un ballon fait de toile et de papier gonflé avec de l'air chaud qui était produit grâce à la combustion d'un mélange de paille et de laine. Le premier vol en montgolfière n'a pas été effectué par un homme mais... par trois animaux qui sont un coq, un canard et un mouton!





La Maison dans laquelle Jules Verne vécut de 1882 à 1900 offre aujourd'hui un espace où se mêlent l'imaginaire et le quotidien du célèbre écrivain. Du jardin d'hiver au grenier, découvrez l'atmosphère authentique d'un hôtel particulier avec son mobilier du XIXe siècle et revivez les aventures des héros de Jules Verne. Véritable lieu de mémoire, la Maison à la tour vous invite à la rêverie et à la découverte de l'intimité d'un écrivain à travers plus de 700 objets et documents patrimoniaux.

La Maison de Jules Verne

2, rue Charles Dubois

80 000 Amiens

tél: 00 33 (0)3 22 45 45 75

fax: 00 33 (0)3 22 45 45 76

maisondejulesverne@amiens-metropole.com

<http://maisondejulesverne.amiens.fr>

La Maison de Jules Verne fait partie du Réseau des Bibliothèques d'Amiens Métropole. Pour retrouver l'actualité des Bibliothèques rendez-vous sur: <http://bibliothèques.amiens.fr>

Conception Maison de Jules Verne, tous droits réservés. Crédits photographie: S. crampon, Amiens Métropole