



Très cher enquêteur,

Je me nomme Joe et je suis le domestique et ami du professeur Fergusson. Je fais appel à vous car j'ai besoin de vos lumières pour élucider un mystère. Le 22 octobre dernier, le professeur a présenté un projet complètement fou : traverser le globe du sud au nord, à bord d'une machine volante baptisée le Victoria 2.

Départ prévu le 26 octobre. Ce projet est présenté devant le gouvernement anglais et des savants issus du monde entier. À l'annonce d'une telle ambition, six savants fous se sont violemment insurgés et ont menacé le professeur Fergusson. Il s'agit du Docteur Ox, de Robur-le-Conquérant, du savant Orfanik, des capitaines Némø et Flatteras et de Thomas Rock.

Ce matin, j'ai effectué les dernières vérifications de l'appareil avant son envol. Le constat a été difficile à accepter : le Victoria 2 a été saboté. Tant que le coupable n'est pas retrouvé, il ne nous sera pas possible de réaliser cet exploit.

Je compte aujourd'hui sur toi pour retrouver le savant fou responsable de ce méfait.



Règles du jeu

Afin de trouver le coupable du vol et du sabotage, tu dois interroger l'ensemble des suspects et résoudre des énigmes.

Chaque énigme te mènera à un indice te permettant petit à petit de résoudre cette enquête !

Bonne chance

Après avoir pris l'indice portant ton numéro, pense à replacer l'enveloppe où tu l'as trouvée.

Avant de commencer, regarde les deux pages suivantes, tu découvriras dans l'atelier du professeur Fergusson l'objet volé et les deux pièces sabotées :

1-

2-

3-

Projet du professeur Fergusson



Date et lieu du départ :

*26 octobre,
Amundsen-Scott,
Pôle Sud*

Date et lieu d'arrivée :

*27 novembre,
Ile d'Ellesmere,
Pôle Nord*

Durée du parcours :

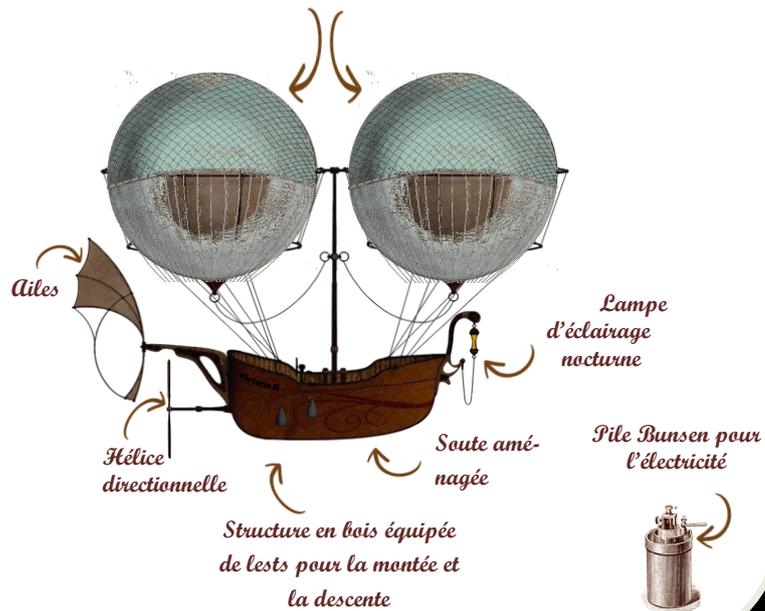
30 jours

Vitesse moyenne : 60km/h

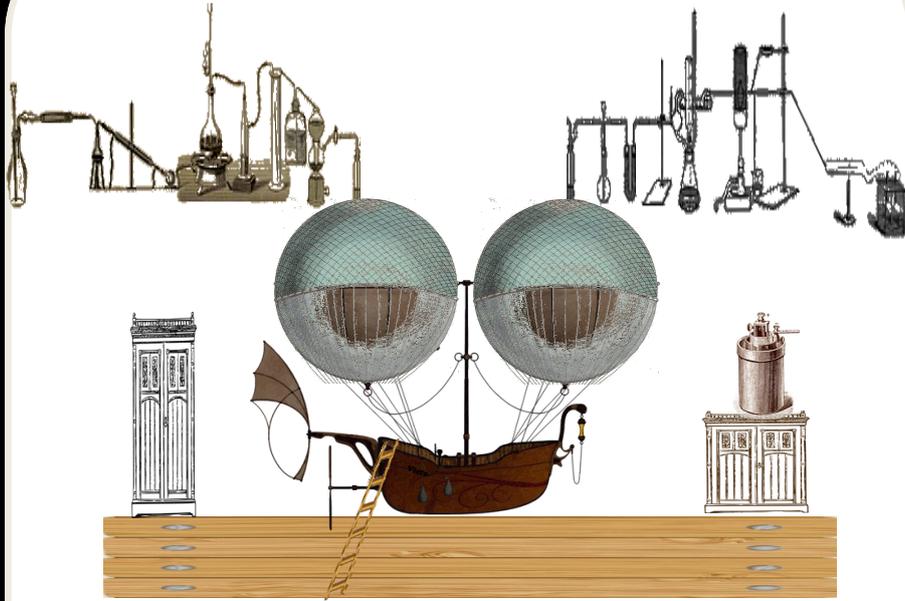
Énergie : électricité

Le Victoria 2

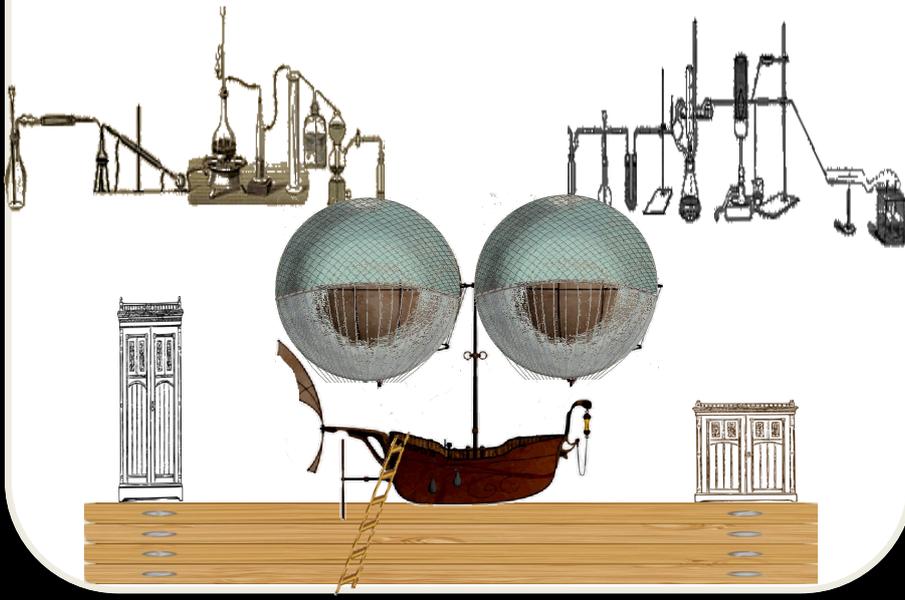
2 ballons gonflés à l'hydrogène



Atelier du professeur Fergusson avant le vol et le sabotage



Atelier du professeur Fergusson après le vol et le sabotage



Salle de bain



Qui est-il ?

.....

.....

.....

Mobile possible :

.....

.....

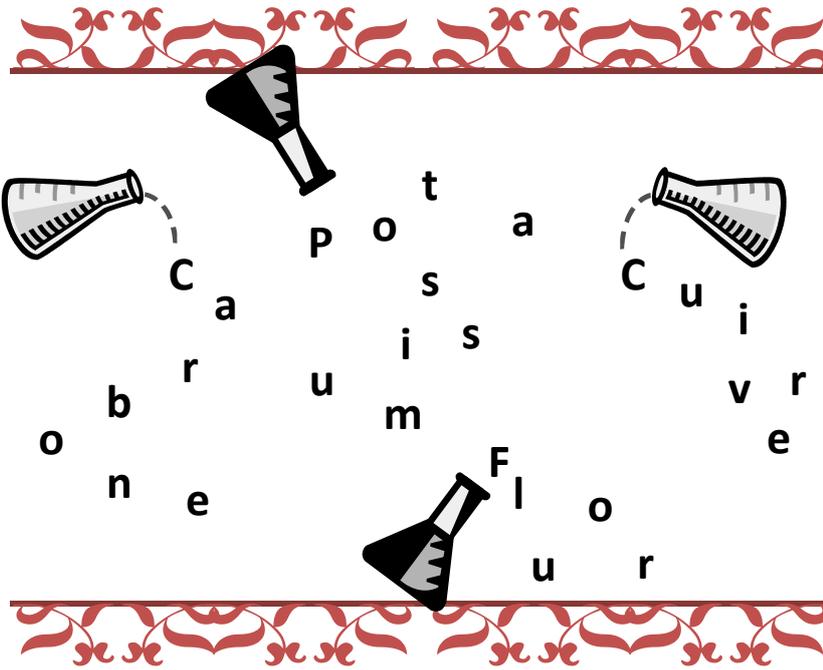
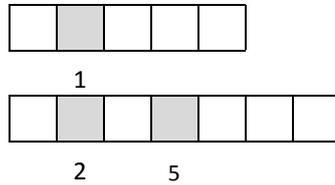
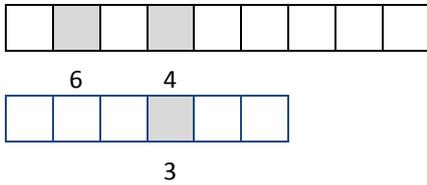
Contenu de son sac :

.....

.....

Le laboratoire du docteur Ox

Le docteur Ox a renversé ses fioles de produits. Aide-le à retrouver les 4 solutions d'ingrédients en traçant des traits pour isoler chaque élément. Remplace les lettres sur fond coloré dans le bon ordre pour deviner où se cache l'indice.



L'indice que tu cherches se trouve dans le : _____

Cuisine



Qui est-il ?

.....

.....

.....

Mobile possible :

.....

.....

Contenu de son sac :

.....

.....

Le Go ahead décomposé

Reconstitue le Go ahead à l'aide de l'image de droite.

Pour cela, replace les numéros de chacune des parties dans l'ordre.



e



a



c



h



i



s

L'indice se trouve sous la :

1 2 3 4 5 6

Salon



Qui est-il ?

.....

.....

.....

Mobile possible :

.....

.....

Contenu de son sac :

.....

.....

Le message télégraphique d'Orfanik

Ci-dessous, un code morse. Chaque lettre est associée avec un ou des « . » ou « _ ». Un mot a été écrit en code morse. À toi de le déchiffrer et de l'inscrire sur les pointillés.

A	..	J	S	...
B	K	..-	T	-
C	L	U	..-
D	M	..	V	...-
E	.	N	..	W	...-
F	O	---	X	...-
G	P	Y	...-
H	Q	...-	Z
I	..	R	0	-----



L'indice est sous le : _ _ _ _ _

Porte d'entrée



Qui est-il ?

.....

.....

.....

Mobile possible :

.....

.....

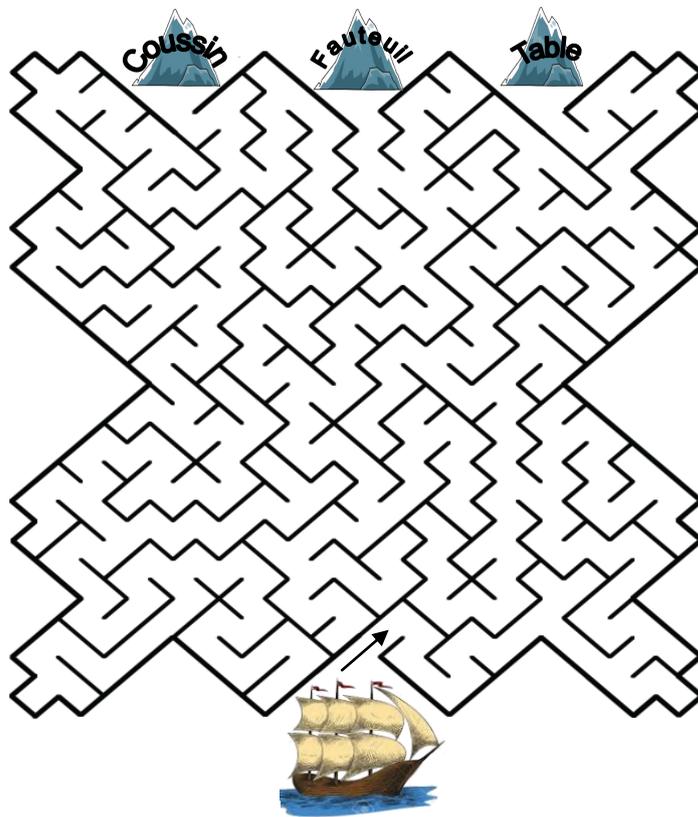
Contenu du sac :

.....

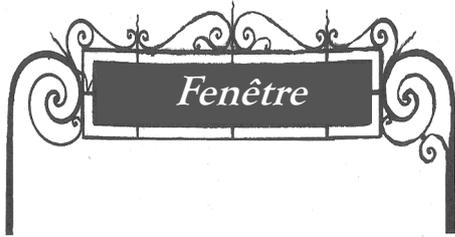
.....

L'expédition du capitaine Hatteras

*Aide le capitaine Hatteras à explorer le Pôle Nord.
Trouve le bon chemin et tu découvriras où est situé le
prochain indice.*



L'indice se trouve : - - - - -



Qui est-il ?

.....

.....

.....

Mobile possible :

.....

.....

Contenu de son sac :

.....

.....

Les mots mêlés du capitaine Nemo

Retrouve les mots suivants dans la grille ci-dessous.

A l'aide des lettres restantes, tu trouveras le lieu où se cache l'indice.

T	S	O	U	S	M	A	R	I	N	E
M	E	R	C	A	L	A	M	A	R	S
C	H	L	E	Q	U	I	P	A	G	E
A	A	C	A	P	E	N	E	M	O	M
P	R	C	V	V	N	O	R	D	I	Y
I	P	A	A	S	S	U	D	I	P	S
T	O	N	O	L	I	V	R	E	O	T
A	N	O	P	E	R	L	E	S	L	E
I	O	T	N	O	R	G	U	E	E	R
N	R	P	O	I	S	S	O	N	S	E
E	L	E	C	T	R	I	C	I	T	E

Calamars	Equipage	Nord	Pôle
Canot	Harpon	Or	Sous-marin
Cap	Livre	Orgue	Sud
Capitaine	Mer	Perles	Va
Electricité	Mystère	Poissons	
	Nemo		

L'indice est caché : _____

Chambre



Qui est-il?

.....

.....

.....

Mobile possible :

.....

.....

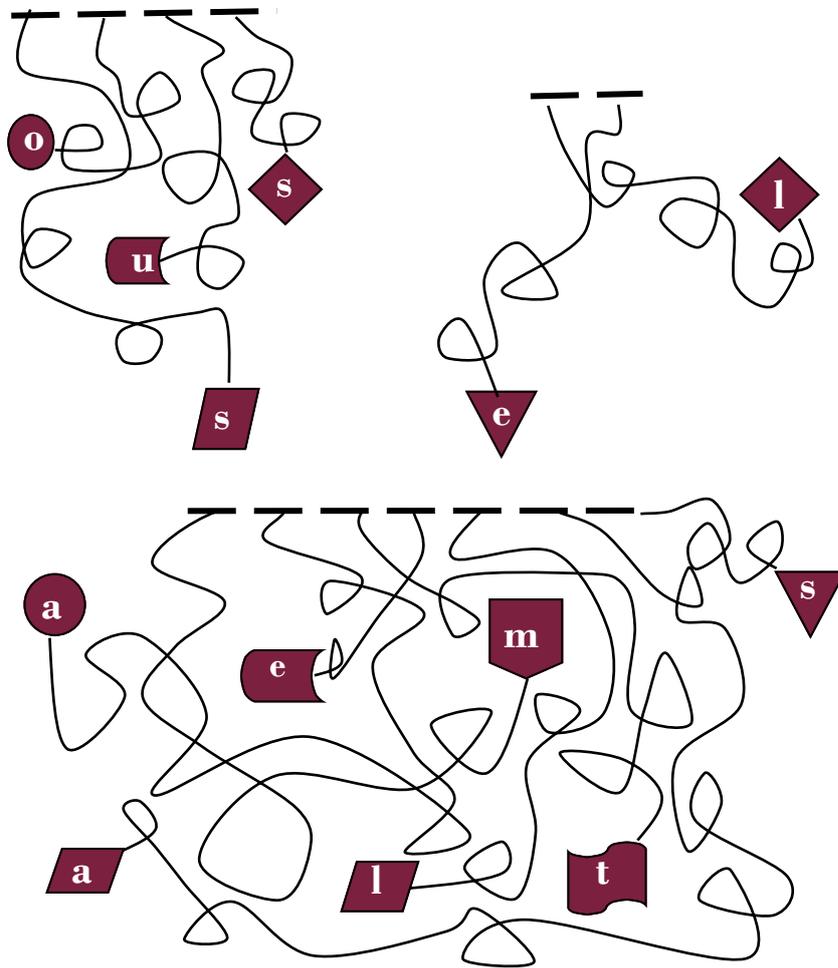
Contenu de son sac :

.....

.....

Le fulgurateur de Thomas Roch

Les fils de sa machine, « le fulgurateur Roch », se sont emmêlés. Aide Thomas Roch à les remettre dans le bon ordre afin de trouver le lieu où se cache l'indice.



L'indice est caché : _____



Qui est le coupable ?

Le coupable est :

La raison du sabotage et du vol :



Jules Verne est un auteur français né en 1828 à Nantes et mort en 1905 à Amiens.

*Son premier roman *Cinq semaines en ballon* marque le début de la série des soixante deux romans de la célèbre collection des *Voyages extraordinaires* publiés par son seul et unique éditeur, Pierre-Jules Hetzel.*

*Suite au succès mondial du roman *Le Tour du monde en 80 jours*, Jules Verne loue cette grande maison à la tour et y vit pendant 18 ans.*

Jules Verne imagine différentes machines extraordinaires permettant à l'homme de se déplacer sur l'eau, sous l'eau, sur terre, sous la terre, dans les airs et même dans l'espace.

Ses romans les plus célèbres sont :

Voyage au centre de la Terre, 20 000 lieues sous les mers, L'Île mystérieuse, Michel Stragoff, De la Terre à la lune.

La Maison dans laquelle Jules Verne vécut de 1882 à 1900 offre aujourd'hui un espace où se mêlent l'imaginaire et le quotidien du célèbre écrivain. Du jardin d'hiver au grenier, découvrez l'atmosphère authentique d'un hôtel particulier avec son mobilier du XIX^e siècle et revivez les aventures des héros de Jules Verne. Véritable lieu de mémoire, la Maison à la tour vous invite à la rêverie et à la découverte de l'intimité d'un écrivain à travers plus de 700 objets et documents patrimoniaux.



La Maison de Jules Verne

2, rue Charles Dubois

80 000 Amiens

tél: 00 33 (0)3 22 45 45 75

fax: 00 33 (0)3 22 45 45 76

maisondejulesverne@amiens-metropole.com

http://maisondejulesverne.amiens.fr

La Maison de Jules Verne fait partie du Réseau des Bibliothèques d'Amiens Métropole. Pour retrouver l'actualité des Bibliothèques rendez-vous sur : <http://bibliotheques.amiens.fr>

Conception Maison de Jules Verne, tous droits réservés. Crédits photographies : S.Crampon/Amiens Métropole