

MENACE SUR AMIENS : 

LA CHASSE AU

BEHEMOT



Monstre biblique de la terre, le Béhémot est une bête gigantesque à la puissance colossale.

Alors que le Léviathan terrorise les mers, la terre est habitée par le Béhémot. Mesurant plusieurs mètres de haut, voire des kilomètres selon les descriptions, le Béhémot est une bête colossale et d'une férocité peu commune, vivant près des ruisseaux où il mange des plantes.

On trouve très peu de descriptions précises de lui. Il ressemble vaguement à un crocodile, un hippopotame, un rhinocéros ou un diplodocus selon les récits. Il est doté d'une immense queue, aussi longue qu'un tronc de cèdre et d'os durs comme des barres de fer. Certaines représentations lui ajoutent sur la tête deux grandes cornes.

Né lors de la Création, le Béhémot ne peut être tué que par son créateur. Il n'est pas amené à vivre éternellement, car lors du Jugement Dernier, il mourra, dans certains récits en affrontant le Léviathan et sera servi au banquet qui suivra.



Méfiez-vous, Béhémot est un esprit malin !

Par une nuit de pleine lune, il a décidé de s'emparer du patrimoine historique de la ville d'Amiens et a dérobé les éléments d'architecture qu'il trouvait à son goût pour décorer la façade de sa nouvelle maison.

Fier de ses méfaits, il a distribué des photographies partout en ville.

En cette veille d'Halloween, il faut faire vite !!

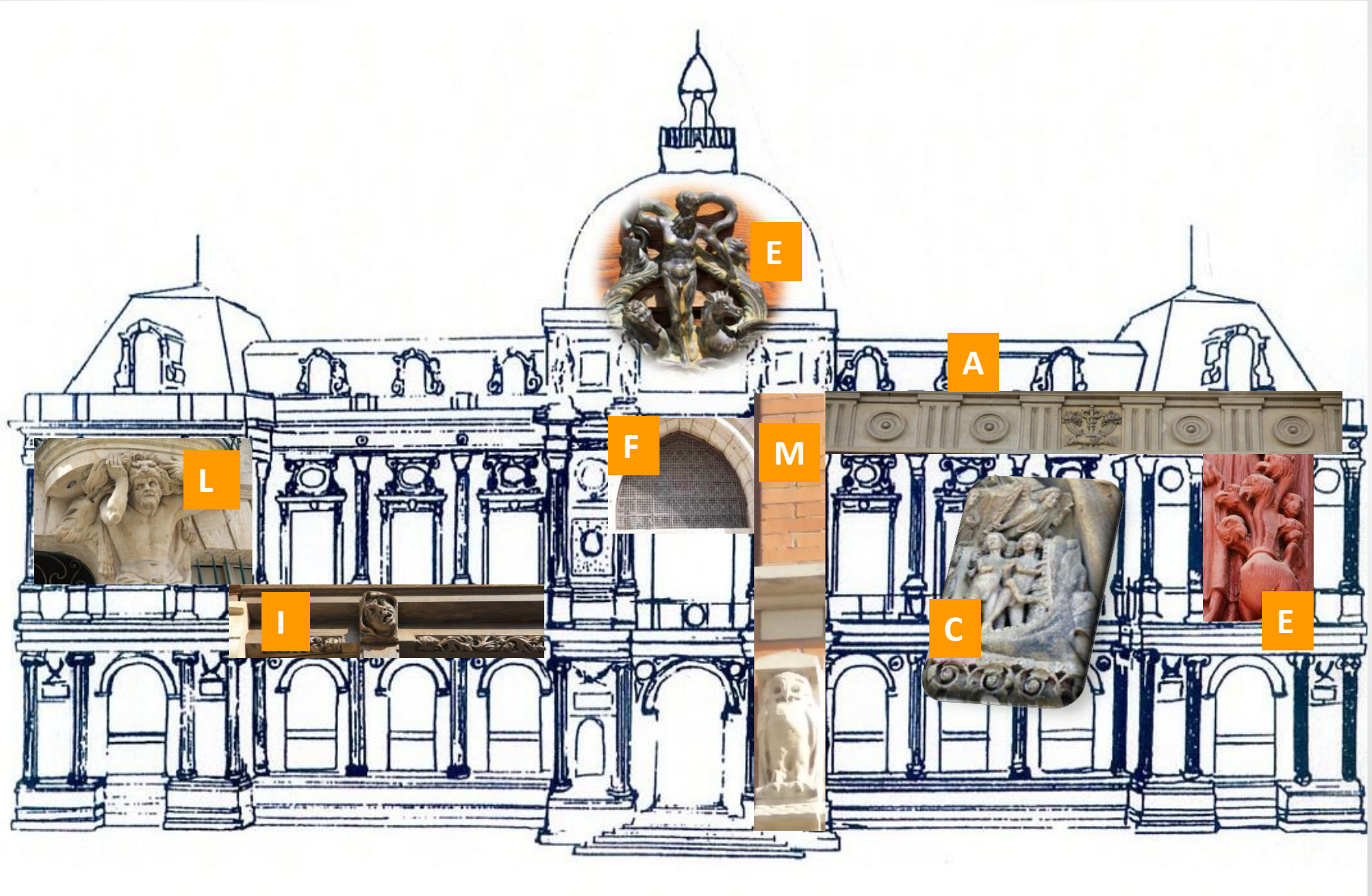
Votre mission consiste d'abord à retrouver quels monuments ont eu à souffrir de l'intervention maléfique de Béhémot.

Bien heureusement, il n'a pas eu le temps avant le lever du jour de sévir partout : seuls 8 monuments sont concernés.

Essayez ensuite de remettre les lettres dans l'ordre afin de trouver le mot qui annulera les maléfices du monstre avant que la nuit d'Halloween ne marque à jamais l'histoire de cette ville !



Gardez bien cette mystérieuse façade en mémoire et surtout, si vous rencontrez un de ces éléments, notez tout de suite à quel monument il appartient.



FICHE RÉPONSES

Edifice attaqué par le Béhémot	Lettre attachée au détail architectural

Pour lever le maléfice de Béhémot, le mot clé est

--	--	--	--	--	--	--	--

ENIGME 1

« Je suis une façade privée mais remarquable , de brique et de pierre, sise dans la rue qui porte le nom du premier maître d'œuvre de la cathédrale .»

ENIGME 2

« A mon nom, on pourrait croire que j'abrite une famille princière, mais personne ne dort chez moi. Bâti à l'emplacement d'une église disparue sous nos pas, je suis fier d'offrir au parquet un cadre monumental. »

ENIGME 3

« A l'arrière des collections d'art les plus prestigieuses de la cité, je reste aujourd'hui très discrète... Et pourtant ma clé est aussi étonnante que mon histoire ! »

ENIGME 4

« Edifice remarquable par ma taille et mon emplacement au cœur de la cité, je suis le siège de nombreuses délibérations. »

ENIGME 5

« Mes cloches annonçaient le feu, l'ennemi, et les grands événements de la vie de la cité. Premier symbole du pouvoir communal, je suis aujourd'hui un monument à la valeur universelle exceptionnelle. »

ENIGME 6

« Ma structure architecturale laisse imaginer que je suis une maison du moyen-âge. Pourtant, je n'ai été construite, à proximité d'un vaste édifice gothique, qu'en 1905.»

ENIGME 7

« Monument prestigieux, j'ai bénéficié pour ma construction d'un contexte économique très favorable. Fondée sur le commerce de la teinture bleue (la waide) destinée au textile, la prospérité de la ville a favorisé l'enrichissement de mon chapitre et largement contribué à mon achèvement. »

ENIGME 8

« Je suis une des plus anciennes églises de la ville et je rends hommage à un homme qui combattit un dragon à sept têtes. »

Ce document a été réalisé par
Amiens, Métropole d'art et d'histoire
Direction de l'action culturelle et du patrimoine

Pour nous contacter
Amiens, Métropole d'art et d'histoire
Hôtel de ville BP 2720
80027 AMIENS Cedex 1
03.22.22.58.93



Rejoignez-nous sur Facebook
Amiens, Métropole d'art et d'histoire